**《破晓》更新说明**

**注：《破晓》版本已包含世界服务器的两次版本更新，分别为Rhea及Proteus，具体的更新内容请详见下文。**

**Rhea 1.0更新说明**

**游戏调整**

**音效**

* 新的Rhea版登陆界面主题音乐。
* 为隐形的建筑添加了环境音效。
* 为席拉星系添加了环境音效：进入星系、空间站外、机库和碎裂的行星。
* 为忏悔者级（艾玛新驱逐舰）的动画效果添加了音效。
* 为新的冬眠者侦查无人机和弓头鲸级添加了音效。
* 为新的测试版3D星图添加了音效。
* 支持同一音效多发射器。

**平衡调整**

* 更改基地空间站的费用提升到100,000ISK（之前为5,600ISK）。

**军团和联盟**

* 具有人事主管职位的人物可以直接邀请其他玩家加入军团了，不再需要进行发送申请等一系列程序。要邀请一位玩家，只需右键点击他的名字或头像选择“发送军团邀请”选项即可。
* 标准申请流程（此流程未更改）：
* 1) 申请人向军团发送申请。
* 2) 人事主管接受申请并向申请人发送邀请。
* 3) 申请人接受邀请，加入军团。
* 新的邀请流程（省略了上面的第1步）：
* 1) 人事主管向申请人发送邀请。
* 2) 申请人接受邀请，加入军团。
* 任何情况下一个人物同一时间只能有1个处理中的申请或邀请。
* 申请被创建或更新后双方都会在新的通知系统中收到通知，你也可以对这些通知进行设置或禁用。
* 为玩家发送邀请的频率设了一个阈值，防止滥用。
* 玩家加入/离开军团的机制也发生了变化：
* 玩家可以在任何地方发送加入军团的申请（过去这种申请只能在空间站中发送）。
* 玩家只有在空间站中或太空舱中才能离开军团（过去玩家可以在任何时候离开军团）。
* 玩家只有在空间站中或太空舱中才能接受军团邀请（过去玩家可以在任何时候接受军团邀请）。
* 请注意，更换军团仍然会触发一个为期10秒的场景切换倒计时。

**探索**

* 玩家现在可以用扫描器探测到宇宙中的未知地点了，这些地点中有些什么尚不得而知。
* 玩家现在可以探索标准冬眠者储藏站了。
* 在破译界面中加入了距离指示器，告诉你离有用的好东西还有几个节点。

**游戏内容**

* 101个新的虫洞星系在等待着玩家去探索，这些星系由于某个神秘事件而变得支离破碎。这其中的核心星系名为席拉。关于席拉和碎裂的虫洞星系的更多详情请参见[开发日志](http://community.eveonline.com/news/dev-blogs/thera-and-the-shattered-wormholes/)。
* 玩家现在可以通过键盘来控制舰船了，这项新功能仍处于测试阶段，默认不开启。
* 如果你想尝试这项功能，需要在ESC菜单中“快捷栏”项下的“导航”一栏中设置“向左”、“向右”、“向上”和“向下”对应的快捷键。
* 克隆体损失后不会再掉技能点了（T3战巡的死亡惩罚仍然存在），你不再需要升级克隆了。
* 死亡后你获得的默认克隆体是完全免费的，而且足够涵盖你当前的技能点。
* 购买高级克隆体的选项已不复存在。
* 相应地，势力战争星系升级后的克隆体升级折扣设定也已取消。
* 带有舰船维护舱的舰船被摧毁后，维护舱中组装好的舰船会出现在残骸中（可能掉落，也可能会被摧毁，和装备机制一样）。那些幸免于难的舰船可以被任何人开走。

**图形**

* 重新设计了以下舰船的模型：奥尼克斯级、银鹰级、因卡萨斯级、恩尤级、伊什库尔级、黑鸟级、白嘴鸦级和战隼级。
* 添加了新的古斯塔斯、萨沙和血袭者服饰套装。
* 添加了新的圣诞版夹克。
* 对所有舰船（除T3战巡）和炮台/发射器应用基于物理的渲染效果（第一版）。

**市场**

* 建立一个单独的卖单的市场条目变得更大了。
* 将物品拖入出售窗口会有更强的视觉效果显示。

**装备**

* 所有脉冲激光器的基础最佳射程提高了5%。
* 所有脉冲激光器的失准范围得以提升：
  + 小型聚焦脉冲激光器、重型脉冲激光器、超级脉冲激光器：+25%
  + 双联轻型脉冲激光器、聚焦中型脉冲激光器、双联重型脉冲激光器：+33.3%
  + 加特林脉冲激光器、千兆级脉冲激光器：+100%
* 灼烧弹药提供的最佳射程加成从50%降为40%。
* 我们对小型集束激光器进行了平衡性调整：
  + +50%伤害系数
  + -20%射速
  + +25%电容消耗
  + -10%跟踪速度
  + +10%最佳射程
  + 失准范围降低：双联轻型集束激光器降低33.3%，小型聚焦集束激光器降低37.5%
  + 双联轻型集束激光器的CPU用量降低约17%，小型聚焦集束激光器的CPU用量降低约5%

**任务&NPC**

* 加入了新的冬眠者侦查无人机“作息规律的探寻者”，可能会在已知星系的任何地方游荡。
* 作息规律的探寻者有多种活动状态，拥有强化过的AI。
* 修复了新手任务“职业学校”的任务空间会在玩家拿到需要的任务物品之前就过期的问题。

**舰船**

* 新增联合矿业货舰：弓头鲸级

联合矿业货舰技能每升一级：

* 舰船维护阵列容量提高5%
* 惯性调整系数提高5%

特有加成：

* 跳跃产生的疲劳降低90%
* 槽位分布：3中槽，3低槽，3改装件槽位
* 装配：1350 PG，215 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：21000 / 11000 / 39500
* 电容（总量/回充速度）：3900 / 235s
* 机动性（最大速度/灵活性/质量）：65 / 0.0675 / 640,000,000
* 无人机（带宽/挂舱容量）：0 / 0
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：51.5km / 45 / 3
* 感应强度：12
* 信号半径：3200
* 货舱容量：4000m³
* 舰船维护舱容量：1,300,000m³

* 新加入第一艘三级科技战术驱逐舰“忏悔者级”。

艾玛战术驱逐舰技能每升一级：

* 小型能量炮台伤害提高10%
* 小型能量炮台电容消耗降低10%
* 装备超载受到的过热损伤降低5%

特有加成：

* 扫描探针发射器CPU需求降低95%
* 当战术驱逐舰启用三种模式之一后会获得额外加成。每10秒钟只能切换一次模式。

防御模式：

* 启用防御模式后装甲抗性提高33.3%
* 启用防御模式后舰船信号半径降低33.3%

高速模式：

* 启用高速模式后舰船最大速度提高66.6%
* 启用高速模式后舰船惯性系数提高33.3%

狙击模式：

* 启用狙击模式后小型能量炮台最佳射程增加66.6%
* 启用狙击模式后舰船感应强度、扫描分辨率和锁定距离提高100%

* 槽位分布：7高槽，3中槽，5低槽，6炮台
* 3个改装件槽位，400校准值
* 装配：80 PG，190 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：600 / 800 / 750
* 基础护盾抗性（电磁/热能/动能/爆炸）：0 / 20 / 55 / 75
* 基础装甲抗性（电磁/热能/动能/爆炸）：50 / 35 / 43.75 / 60
* 电容（总量/回充速度/平均每秒回充量）：800 / 300s / 2.667
* 机动性（最大速度/灵活性/质量/跃迁速度/船头朝向时间）：280 / 2.15 / 2,400,000 / 4.5 / 7.15s
* 无人机（带宽/挂舱容量）：0 / 0
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：45km / 350 / 7
* 感应强度：雷达13点
* 信号半径：60
* 货舱容量：400

**技能**

* 新增驾驶弓头鲸级必需技能：联合矿业货舰操作。
* 新增驾驶忏悔者级必需技能：艾玛战术驱逐舰操作

**建筑&可部署建筑**

* 现在玩家不能在燃料舱里拆分堆叠的物品了。

**用户界面**

* 随着技能点死亡惩罚的移除，空间站中的医疗服务也发生了很大变化，现在它被更名为“克隆舱”。
* 我们的EVE用户界面现代化计划第一步已经出炉，包括：
  + ESC菜单的“通用设定”标签中加入了一个新的透明度调节滑块
  + 原来的颜色调节滑块已经被移除，取而代之的是一系列预设好的颜色主题。
  + 添加了一个新的选项“按当前舰船匹配主题”，该选项默认不开启。
  + 游戏中的所有图标都获得了视觉上的更新，更加直观，图标的颜色也被去除，这样可以更突出其外观标识。这其中包括空间站服务图标、选中的物体窗口图标、控制边栏和窗口图标，不过物品的图标不包括在内。
  + 现在窗口的透明度会根据玩家鼠标焦点所在的界面层级而发生变化。
  + 标签栏的闪烁和高亮效果得以提升。
* 测试版的3D星图已加入游戏，你可以在ESC菜单的“总体设定”一栏中启用“Try the New Map”这一功能。
* 击毁报告和合同已加入新的通知系统中。
* 在无人机舱中可以看到无人机的HP条了。
* 为人物选择界面添加了新的背景。
* 击杀报告中位于其他物品内的物品（例如舰船维护舱中的舰船上装配的装备或舰船货舱中的货柜中的物品）现在将会列出在承载它们的母体物品项下。
* 增加了工业窗口中“项目流程数”和“最大流程数”栏的宽度。

**游戏修复**

**游戏内容**

* 移除了任务“飞行员的财源（6/10）”中毫无用处的小行星。
* 古墓挖掘现场中的货柜现在可以用遗迹分析仪打开了。
* “萨沙集成网络”入侵地点中的“通往居住区的轨道”现在允许指挥舰通行了。
* 修复了一些游戏小Bug。
* 重型攻击导弹发射器现在使用重型反弹道导弹而不是轻型反弹道导弹了。

**图形**

* 调整了旅行者级的炮台位置。
* 调整了飓风级的前置玻璃面板。
* 调整了尼铎格尔级的船翼，现在从各个角度都可以看见了。

**PVE**

* 某些4/10探索地点的加速轨道不再允许战略巡洋舰进入。

**用户界面**

* 强行结束一个已过期的快递合同时，弹出的确认消息中将正确显示过期日期了。
* 搜索物品拍卖合同得到的结果中的“按竞拍数量排序”功能可以正常运作了。
* 修复了轻微受损的舰船和建筑会显示为100%HP的问题。
* 势力战争哨站的环状菜单可以正常使用了。
* 为基础型电容通量线圈添加了势力角标。
* 修改了旗舰导航证书，使其正确对应Phoebe版本中的改动。
* 修复了任务“气云地点扫描（5/5）”的描述。
* 修复了任务“仁慈天使（2/10）”的描述。
* 修改了工业项目流程开始日期过远出现的警告信息，使其更易理解。
* 修复了工业窗口中的蓝图浏览器不能正确更新的问题。

**Rhea 1.1更新说明**

**游戏修复**

**游戏内容**

* 弓头鲸级蓝图不再能用于发明了。
* 修正了弓头鲸级的提炼产出。
* 现在可以对古墓挖掘现场中的货柜使用民用遗迹分析仪了。
* 现在可以在席拉星系中使用自动导航前往一座空间站了。
* 现在又可以预览货柜中的物品了。
* 制造一艘忏悔者级会被正确地收取税费了。
* 修复了不能在交易窗口中只交易ISK的问题。
* 修复了只需要物品的私人合同会失效的问题。

**图形**

* 修复了某些男式长裤的图形问题。
* 修正了银鹰级的遮罩贴图。

**用户界面**

* 修复了将邮件标记为已读功能的一处问题。
* 修复了邮件列表的多处问题。
* 全新星图（测试版）得以改进：
  + “我访问过的星系”过滤器已可正常使用。
  + 修复了星图窗口关闭后上方工具条仍然不消失的问题。
  + 点击星图窗口后它会正确地位于所有窗口最前方了。
  + 由于一处问题亟待修复，我们暂时禁用了联盟线条功能。
* 在人物选择界面调整窗口大小不会再导致黑屏了。
* “按当前舰船匹配主题”功能现在对所有势力的舰船都正常生效了。
* 军团资产和个人资产有了各自的图标。
* 势力战争窗口的狗牌图标得以更新。
* 修复了关闭克隆舱服务窗口后显示空白的问题。
* 修复了战术驱逐舰市场组的图标。
* 建筑的击毁报告中现在会显示受害者军团的名字。

**Rhea 1.2更新说明**

**游戏修复**

**用户界面**

* 新的星图：修复了基地空间站图标不更新的问题。
* 新的星图：修复了编组菜单会卡住的问题。
* 滚动舰队窗口不会再选中舰队里的所有成员了。
* 修复了打开和关闭堆叠的窗口会导致它们崩溃的问题。

**Rhea 1.3更新说明**

**修复**

**游戏内容**

* 修复了医疗克隆教程不能正确侦测到克隆舱窗口已打开的问题。
* 制造自组装式纳米晶格会被正确地收取税费了。

**技术**

* 修复了移动堆叠的窗口会导致游戏性能显著降低的问题。

**用户界面**

* 修复了当前活动的锁定十字光标不随鼠标移动的问题。
* 修复了舰队广播导致太空中图标不可见的问题。
* 即使你不再能在那座空间站中安装远距克隆了，克隆舱窗口中摧毁已安装远距克隆的按钮也不会被禁用。

**Rhea 1.4更新说明**

**游戏调整**

**用户界面**

* Ctrl+Tab调出的窗口管理器中的“隐藏窗口”图标有了新的样式。
* 数字键盘按键和光标键会在被指定为快捷键时正确显示了。
* 现在可以为手动飞行控制绑定组合按键了。

**游戏修复**

**图形**

* 修复了人物创建界面和人物重塑服务中服饰显示不正确的问题。

**探索**

* 超级冬眠者储藏站地点已被禁用。

**用户界面**

* 修复了只与其中一个标签栏发生互动时其他闪烁的标签栏会停止闪烁的问题。
* 修复了登陆界面中邮件图标在没有未读邮件的情况下闪烁的问题。
* 修复了不驾驶忏悔者级的情况下过载按钮会在出站或行星互动后崩溃的问题。
* 修复了定向扫描不会正确移除不在当前扫描范围内的结果的问题。

**Proteus更新说明**

**游戏调整**

**音效**

* 添加了新的主题音乐。

**探索**

* 一种新的采矿异常空间“小行星带残迹”已被添加到新手和职业代理人星系中。这种空间对那些开着小型采矿船的新手来说很有吸引力，即使同时采矿的人很多也不会把它采空。

**图形**

* 加入了新的小行星带环境物体，如不可开采的岩石、云雾和昏暗的光线。
* 在“显示和图像”菜单中加入了“光线”和“小行星环境”选项，可以开启或关闭昏暗的光线和新的小行星带环境。
* 重新设计了送葬者级和奥内罗斯级的模型，更新了几何建模和跃迁动画效果。

**装备层级消除：**

* 装备平衡调整计划第二轮已经启动，详情请见[这篇](http://community.eveonline.com/news/dev-blogs/rebalancing-modules-round-two/)开发日志。
* 受影响的装备类别中的所有装备都获得了统一的调整。
* 作用不大的装备被移除，留下来的装备被整合为一个类型。
* 重新命名了几种装备，使其更能体现它所具有的效果。

*采集设备*

*采矿激光器*

民用采矿器

* CPU用量 – 65（之前为70）
* 启动消耗 – 20（之前为10）

采矿器I

* 启动消耗 – 20（之前为10）

单二极管基础型采矿激光器

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* CPU用量 – 45（之前为63）
* 最佳射程 – 11km（之前为11.2km）
* 开采量 – 25m³（之前为22m³）

EP-S高斯挖掘脉冲重命名为**EP-S高斯视野型采矿激光器**

* 能量栅格用量 – 3（之前为2）
* CPU用量 – 65（之前为51）
* 启动消耗 – 20（之前为10）
* 最佳射程 – 16km（之前为10.6km）
* 开采量 – 50m³（之前为42m³）

铜蒸发粒子激光钻 I重命名为**紧凑型粒子激光钻**

* CPU用量 – 55（之前为57）
* 启动消耗 – 20（之前为10）
* 最佳射程 – 11km（之前为12.4km）
* 开采量 – 50m³（之前为49m³）

采矿器II

* 启动消耗 – 70（之前为90）

联合矿业采矿器

* 启动消耗 – 70（之前为90）
* 最佳射程 – 16km（之前为14km）
* 开采量 – 65m³（之前为60m³）

盖伦特采矿激光器

* 能量栅格用量 – 3（之前为2）
* CPU用量 – 60（之前为59）
* 开采量 – 45m³（之前为40m³）

EP-R氩离子基础型挖掘脉冲重命名为**单二极管基础型采矿激光器**

氙气基础型钻凿光束重命名为**单二极管基础型采矿激光器**

鲁宾基础型粒子激光钻重命名为**单二极管基础型采矿激光器**

双二极管采矿激光器I重命名为**EP-S高斯视野型采矿激光器**

氙氯钻凿光束I重命名为**紧凑型粒子激光钻**

*采矿激光提升器（矿石和冰矿）*

埃拉采矿激光提升器重命名为**埃拉抑制型采矿激光提升器**

* CPU用量 – 35（之前为33）
* CPU惩罚 – 8%（之前为8.5%）
* 开采量加成 – 8%（之前为7%）

**卡普采矿激光提升器**

* 衍生等级 – 6（之前为3）
* CPU惩罚 – 6%（之前为8%）
* 开采量加成 – 9%（之前为8%）

**奥德采矿激光提升器**

* 衍生等级 – 6（之前为4）
* CPU惩罚 – 8%（之前为7.5%）
* 开采量加成 – 10%（之前为9%）

弗戈斯冰矿采集能力提升器重命名为**弗戈斯抑制型冰矿采集能力提升器**

* CPU用量 – 35（之前为33）
* CPU惩罚 – 8%（之前为8.5%）
* 运转时间加成 – 8%（之前为7%）

**安格斯冰矿采集能力提升器**

* 衍生等级 – 6（之前为3）
* CPU惩罚 – 6%（之前为8%）
* 运转时间加成 – 9%（之前为8%）

**因吉冰矿采集能力提升器**

* 衍生等级 – 6（之前为4）
* CPU惩罚 – 8%（之前为7.5%）
* 运转时间加成 – 10%（之前为9%）

艾因采矿激光提升器重命名为**埃拉抑制型采矿激光提升器**

克瑞姆冰矿采集能力提升器重命名为**弗戈斯抑制型冰矿采集能力提升器**

*船体&装甲*

*扩充货柜舱*

民用扩充货柜舱

* 货舱容量加成 – 10（之前为5）

扩充货柜舱 I

* 结构值加成 – -20%（之前为-25%）

**基础型扩充货柜舱**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* 结构值加成 – -5%（之前为-10%）
* 货舱容量加成 – 17.5%（之前为15%）

改良型SS扩充货柜 D型重命名为 **抑制型扩充货柜 D型**

* 结构值加成 – -15%（之前为-23%）
* 档案员有限扩充货柜
* 结构值加成 – -15%（之前为-20%）
* 速度调整系数 – -10%（之前为-9%）

联合矿业扩充货柜舱 **（新装备）**

* 结构值加成 – -20%
* 货舱容量加成 – 29%
* 速度调整系数 – -10%

阿尔法结构增强模块扩充货柜重命名为 **基础型扩充货柜舱**

标注改良型SS扩充货柜重命名为 **基础型扩充货柜舱**

有限结构转换扩充货柜重命名为 **基础型扩充货柜舱**

改良型SS扩充货柜 E型重命名为 **基础型扩充货柜舱**

改良型SS扩充货柜 MKI重命名为 **抑制型扩充货柜 D型**

贝它型结构增强模块扩充货柜重命名为 **抑制型扩充货柜 D型**

局部结构转换扩充货柜I重命名为 **抑制型扩充货柜 D型**

*强化舱隔壁*

强化舱隔壁 I

* 惯性调整系数 – 3%（之前为1%）

**基础型强化舱隔壁**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* CPU用量 – 15（之前为20）
* 结构值加成 – 10%（之前为5%）
* 货舱容量加成 – -5%（之前为-5%）
* 惯性调整系数 – 1%（之前为5%）

改良型SS强化舱隔壁MKI重命名为 **紧凑型强化舱隔壁MKI**

* CPU用量 – 25（之前为34）
* 结构值加成 – 18%（之前为16%）
* 货舱容量加成 – -7%（之前为-9%）
* 惯性调整系数 – 3%（之前为1%）

改良型SS强化舱隔壁 D型重命名为**抑制型强化舱隔壁 D型**

* CPU用量 – 35（之前为33）
* 结构值加成 – 18%（之前为17%）
* 货舱容量加成 – -5%（之前为-8%）
* 强化舱隔壁 II
* 惯性调整系数 – 5%（之前为1%）

合成结构转换强化舱隔壁

* CPU用量 – 20（之前为40）
* 惯性调整系数 – 3%（之前为1%）

联合矿业强化舱隔壁**（新装备）**

* CPU用量 – 35
* 结构值加成 – 27%
* 货舱容量加成 – -6%
* 惯性调整系数 – 4%

辛迪加强化舱隔壁**（新装备）**

* CPU用量 - 35
* 结构值加成 – 27%
* 货舱容量加成 – -10%
* 惯性调整系数 – 2%

阿尔法结构增强模块强化舱隔壁重命名为 **基础型强化舱隔壁**

标注改良型SS强化舱隔壁重命名为 **基础型强化舱隔壁**

有限结构转换加强型舱隔壁重命名为 **基础型强化舱隔壁**

改良型SS强化舱隔壁 E型重命名为 **基础型强化舱隔壁**

贝它型结构增强模块强化舱隔壁重命名为 **紧凑型强化舱隔壁 MK I**

局部结构转换加强型舱隔壁 I重命名为**抑制型强化舱隔壁 D型**

*纳米纤维内部构架*

纳米纤维内部构架 I

* 速度调整系数 – 7.75%（之前为7.85%）
* 惯性调整系数 – -13%（之前为-13.1%）

**基础型纳米纤维内部构架**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* 结构值加成 – -5%（之前为-10%）
* 速度调整系数 – 5.25%（之前为5.3%）
* 惯性调整系数 – -10.25%（之前为-10.4%）

改良型SS纳米纤维构架 D型重命名为 **抑制型纳米纤维构架 D型**

* 结构值加成 – -10%（之前为-15%）
* 速度调整系数 – 8.5%（之前为8.35%）
* 惯性调整系数 – -14.5%（之前为-14.4%）

纳米纤维内部构架 II

* 速度调整系数 – 9.5%（之前为9.4%）
* 惯性调整系数 – -15.75%（之前为-15.8%）

合成结构转换纳米纤维构架

* 速度调整系数 – 8.75%（之前为8.6%）
* 惯性调整系数 – -15.5%（之前为-15.8%）

纳米纤维内部构架 I

* 速度调整系数 – 9.5%（之前为9.4%）
* 惯性调整系数 – -16%（之前为-15.8%）

阿尔法结构增强模块纳米纤维构架重命名为 **基础型纳米纤维内部构架**

标注改良型SS纳米纤维构架重命名为 **基础型纳米纤维内部构架**

有限结构转换纳米纤维构架重命名为 **基础型纳米纤维内部构架**

改良型SS纳米纤维构架 E型重命名为 **基础型纳米纤维内部构架**

改良型SS纳米纤维构架 MK I重命名为 **抑制型纳米纤维构架 D型**

贝它型结构增强模块纳米纤维构架重命名为 **抑制型纳米纤维构架 D型**

局部结构转换纳米纤维构架 I重命名为 **抑制型纳米纤维构架 D型**

*推进装备*

*惯性稳定器*

所有惯性稳定器装备都已统一命名。

惯性稳定器 I

* 惯性调整系数 – -16.75%（之前为-16.7%）

**基础型惯性稳定器**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* 信号半径加成 – 5%（之前为10%）
* 惯性调整系数 – -14%（之前为-13.3%）

改良型SS惯性稳定器 D型重命名为 **抑制型惯性稳定器 D型**

* 信号半径加成 – 8%（之前为9%）
* 惯性调整系数 – -18.5%（之前为-18.3%）

合成船体转换惯性稳定器

* 信号半径加成 – 6%（之前为5.5%）

主天使惯性稳定器  **（新装备）**

* 信号半径加成 – 7%
* 惯性调整系数 – -20.5%

暗影天蛇惯性稳定器 **（新装备）**

* 信号半径加成 – 10%
* 惯性调整系数 – -21.5%

有限结构转换惯性稳定器重命名为 **基础型惯性稳定器**

阿尔法结构增强模块惯性稳定器重命名为 **基础型惯性稳定器**

改良型SS惯性稳定器 E型重命名为 **基础型惯性稳定器**

标注改良型SS惯性稳定器重命名为 **抑制型惯性稳定器 D型**

改良型SS惯性稳定器 MK I重命名为 **抑制型惯性稳定器 D型**

贝它型结构增强模块惯性稳定器重命名为 **抑制型惯性稳定器 D型**

局部结构转换惯性稳定器 I重命名为 **抑制型惯性稳定器 D型**

*超载喷注装备*

超载喷注系统 I

* 速度调整系数 – 10.5%（之前为10.4%）

**基础型超载喷注系统**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* 货舱容量加成 – -1%（之前为-10%）
* 速度调整系数 – 6%（之前为6.9%）

改良型SS超载喷注器 D型重命名为 **抑制型超载喷注器 D型**

* 货舱容量加成 – -10%（之前为-15%）
* 速度调整系数 – 11.75%（之前为11.1%）
* 合成结构转换超载喷注器
* 货舱容量加成 – -3%（之前为-10%）
* 速度调整系数 – 12%（之前为11.4%）

阿尔法结构增强模块超载喷注器重命名为 **基础型超载喷注系统**

标注改良型SS超载喷注器重命名为 **基础型超载喷注系统**

有限结构转换超载喷注器重命名为 **基础型超载喷注系统**

改良型SS超载喷注器 E型重命名为 **基础型超载喷注系统**

改良型SS超载喷注器 MK I重命名为 **抑制型超载喷注器 D型**

贝它型结构增强模块超载喷注器重命名为 **抑制型超载喷注器 D型**

局部结构转换超载喷注器 I重命名为 **抑制型超载喷注器 D型**

*工程升级装备*

*能源诊断系统*

发电器改装型：诊断系统 MKI重命名为 **紧凑型能源诊断系统 MKI**

* 衍生等级 – 1（之前为3）
* CPU用量 – 8（之前为10）
* 能量栅格加成 – 5.5%（之前为5%）
* 电容量加成 – 4.5%（之前为4.6%）
* 电容回充速率加成 – 8%（之前为8.1%）
* 护盾值加成 – 4.5%（之前为4.6%）
* 护盾回充速率加成 – 8%（之前为8.1%）

能源诊断系统 II

* CPU用量 – 22（之前为20）
* 能量栅格加成 – 6%（之前为5%）

**基础型能源诊断系统**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* CPU用量 – 8（之前为10）

卡特尔能源诊断系统 I

* CPU用量 – 10（之前为16）
* 能量栅格加成 – 5.5%（之前为5%）

图克尔能源诊断系统

* 衍生等级 – 8（之前为7）
* CPU用量 – 16（之前为25）
* 护盾值加成 – 6%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 8.8%（之前为8.5%）

加达里海军能源诊断系统

* 衍生等级 – 8（之前为6）
* CPU用量 – 16（之前为25）
* 能量栅格加成 – 7.5%（之前为6.5%）
* 护盾回充速率加成 – 8.8%（之前为8.5%）

暗影天蛇能源诊断系统

* 衍生等级 – 8（之前为7）
* CPU用量 – 16（之前为25）
* 电容量加成 – 6%（之前为5%）
* 电容回充速率加成 – 8.8%（之前为8.5%）

萨沙爱国者能源诊断系统

* 电容量加成 – 6%（之前为5%）
* 电容回充速率加成 – 8.8%（之前为8.5%）

黑暗血袭者能源诊断系统

* 电容量加成 – 6%（之前为5%）
* 电容回充速率加成 – 8.8%（之前为8.5%）

艾玛达海军能源诊断系统

* 电容量加成 – 6%（之前为5%）
* 电容回充速率加成 – 8.8%（之前为8.5%）

泰瑞氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.25%（之前为5.25%）
* 护盾值加成 – 6.25%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 10.7875%（之前为8.5%）

博卡拉氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.25%（之前为5.25%）
* 护盾值加成 – 6.25%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 10.7875%（之前为8.5%）

布瑞恩氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.25%（之前为5.25%）
* 护盾值加成 – 6.25%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 10.7875%（之前为8.5%）

瑟莱尼氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.5%（之前为5.5%）
* 护盾值加成 – 6.5%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 13.075%（之前为8.5%）

莱塞勒氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.5%（之前为5.5%）
* 护盾值加成 – 6.5%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 13.075%（之前为8.5%）

图万氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.5%（之前为5.5%）
* 护盾值加成 – 6.5%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 13.075%（之前为8.5%）

塞特勒氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.75%（之前为5.75%）
* 护盾值加成 – 6.75%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 15.3625%（之前为8.5%）

阿勒门氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.75%（之前为5.75%）
* 护盾值加成 – 6.75%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 15.3625%（之前为8.5%）

威赞氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 6.75%（之前为5.75%）
* 护盾值加成 – 6.75%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 15.3625%（之前为8.5%）

切尔姆氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 7%（之前为6%）
* 护盾值加成 – 7%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 17.65%（之前为8.5%）

科尔马克氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 7%（之前为6%）
* 护盾值加成 – 7%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 17.65%（之前为8.5%）

德拉克里雅氏改良型能源诊断系统

* 电容量加成 – 7%（之前为6%）
* 护盾值加成 – 7%（之前为5%）
* 护盾回充速率加成 – 17.65%（之前为8.5%）

E型能源核心增强改进型：反应堆控制重命名为 **基础型能源诊断系统**

阿尔法反应堆控制：诊断系统重命名为 **基础型能源诊断系统**

有限能源设备管理器：诊断系统重命名为 **基础型能源诊断系统**

E型能源核心增强改进型：诊断系统重命名为 **基础型能源诊断系统**

标注发电器改装型：诊断系统重命名为 **基础型能源诊断系统**

D型能源核心增强改进型：诊断系统重命名为 **紧凑型能源诊断系统 MKI**

局部能源设备管理器：诊断系统 I重命名为 **紧凑型能源诊断系统 MKI**

贝它型反应堆控制：诊断系统 I重命名为 **紧凑型能源诊断系统 MKI**

*电容回充器*

共晶电容充电器阵列重命名为 **共晶紧凑型电容回充器**

* 衍生等级 – 1（之前为4）
* CPU用量 – 4（之前为5）
* 电容回充速率加成 – 17.5%（之前为18%）

**基础型电容回充器**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* CPU用量 – 4（之前为5）
* 电容回充速率加成 – 12%（之前为10%）

艾玛达海军电容回充器

* 电容回充速率加成 – 21%（之前为20%）

黑暗血袭者电容回充器

* 电容回充速率加成 – 21%（之前为20%）

帝国海军电容回充器

* 电容回充速率加成 – 21%（之前为20%）

卡尼迪海军电容回充器

* 电容回充速率加成 – 21%（之前为20%）

萨沙爱国者电容回充器

* 电容回充速率加成 – 21%（之前为20%）

工业电容回充器重命名为 **基础型电容回充器**

二级并联电容器重命名为 **基础型电容回充器**

F—a10缓冲电容再生器重命名为 **基础型电容回充器**

AGM电容充电器阵列重命名为 **基础型电容回充器**

巴顿反应堆电容回充器 I重命名为 **共晶紧凑型电容回充器**

固定并联电容 I重命名为 **共晶紧凑型电容回充器**

F—b10例行电容再生器重命名为 **共晶紧凑型电容回充器**

*电容能源继电器*

发电器改装型：电容能源继电器 MKI重命名为 **紧凑型电容能源继电器 MKI**

* 衍生等级 – 1（之前为3）
* CPU用量 – 2（之前为3）
* 电容回充速率加成 – 22%（之前为23%）

D型能源核心增强改进型：电容能源继电器重命名为 **抑制型电容能源继电器 D型**

* CPU用量 – 4（之前为3）
* 电容回充速率加成 – 22%（之前为21%）
* 护盾增效惩罚 – -8%（之前为-10%）

**基础型电容能源继电器**

* 衍生等级 – 6（之前为0）
* CPU用量 – 1（之前为2）

灌木电容能源继电器

* CPU用量 – 2（之前为3）
* 护盾回充惩罚 – -7%（之前为-12.5%）

艾玛达海军电容能源继电器

* 护盾回充惩罚 – -8%（之前为-10%）

黑暗血袭者电容能源继电器

* 护盾回充惩罚 – -8%（之前为-10%）
* 帝国海军电容能源继电器
* 护盾回充惩罚 – -8%（之前为-10%）

卡尼迪海军电容能源继电器

* 护盾回充惩罚 – -8%（之前为-10%）
* 萨沙爱国者电容能源继电器
* 护盾回充惩罚 – -8%（之前为-10%）

阿尔法反应堆控制：电容能源继电器 重命名为 **基础型电容能源继电器**

标注发电器改装型：电容能源继电器 重命名为 **基础型电容能源继电器**

有限能源设备管理器：电容能源继电器 重命名为 **基础型电容能源继电器**

E型能源核心增强改进型：电容能源继电器 重命名为 **基础型电容能源继电器**

局部能源设备管理器：电容能源继电器 I 重命名为 **抑制型电容能源继电器 D型**

贝它型反应堆控制：电容能源继电器 I 重命名为 **紧凑型电容能源继电器 MKI**

**以下装备将被取消，所有玩家目前拥有的相应物品将被替换。详情请见下表：**

* EP-R氩离子基础型挖掘脉冲将被替换为 **单二极管基础型采矿激光器**
* 氙气基础型钻凿光束 将被替换为 **单二极管基础型采矿激光器**
* 鲁宾基础型粒子激光钻 将被替换为 **单二极管基础型采矿激光器**
* 双二极管采矿激光器 I 将被替换为 **EP-S高斯视野型采矿激光器**
* 氙氯钻凿光束 I 将被替换为 **紧凑型采矿粒子激光钻**
* 艾因采矿激光提升器 将被替换为 **埃拉抑制型采矿激光提升器**
* 克瑞姆冰矿采集能力提升器 将被替换为 **弗戈斯抑制型冰矿采集能力提升器**
* 阿尔法结构增强模块强化舱隔壁 将被替换为 **基础型强化舱隔壁**
* 标注改良型SS强化舱隔壁 将被替换为 **基础型强化舱隔壁**
* 有限结构转换加强型舱隔壁 将被替换为 **基础型强化舱隔壁**
* 改良型SS强化舱隔壁 E型 将被替换为 **基础型强化舱隔壁**
* 贝它型结构增强模块强化舱隔壁 将被替换为 **紧凑型强化舱隔壁 MK I**
* 局部结构转换加强型舱隔壁 I 将被替换为**抑制型强化舱隔壁 D型**
* 阿尔法结构增强模块纳米纤维构架 将被替换为 **基础型纳米纤维内部构架**
* 标注改良型SS纳米纤维构架 将被替换为 **基础型纳米纤维内部构架**
* 有限结构转换纳米纤维构架 将被替换为 **基础型纳米纤维内部构架**
* 改良型SS纳米纤维构架 E型 将被替换为 **基础型纳米纤维内部构架**
* 改良型SS纳米纤维构架 MK I 将被替换为 **抑制型纳米纤维构架 D型**
* 贝它型结构增强模块纳米纤维构架 将被替换为 **抑制型纳米纤维构架 D型**
* 局部结构转换纳米纤维构架 I 将被替换为 **抑制型纳米纤维构架 D型**
* 有限结构转换惯性稳定器 将被替换为 **基础型惯性稳定器**
* 阿尔法结构增强模块惯性稳定器 将被替换为 **基础型惯性稳定器**
* 改良型SS惯性稳定器 E型 将被替换为 **基础型惯性稳定器**
* 标注改良型SS惯性稳定器 将被替换为 **抑制型惯性稳定器 D型**
* 改良型SS惯性稳定器 MK I 将被替换为 **抑制型惯性稳定器 D型**
* 贝它型结构增强模块惯性稳定器 将被替换为 **抑制型惯性稳定器 D型**
* 局部结构转换惯性稳定器 I 将被替换为 **抑制型惯性稳定器 D型**
* 阿尔法结构增强模块超载喷注器 将被替换为 **基础型超载喷注系统**
* 标注改良型SS超载喷注器 将被替换为 **基础型超载喷注系统**
* 有限结构转换超载喷注器 将被替换为 **基础型超载喷注系统**
* 改良型SS超载喷注器 E型 将被替换为 **基础型超载喷注系统**
* 改良型SS超载喷注器 MK I 将被替换为 **抑制型超载喷注器 D型**
* 贝它型结构增强模块超载喷注器 将被替换为 **抑制型超载喷注器 D型**
* 局部结构转换超载喷注器 I 将被替换为 **抑制型超载喷注器 D型**
* E型能源核心增强改进型：反应堆控制 将被替换为 **基础型能源诊断系统**
* 阿尔法反应堆控制：诊断系统 将被替换为 **基础型能源诊断系统**
* 有限能源设备管理器：诊断系统 将被替换为 **基础型能源诊断系统**
* E型能源核心增强改进型：诊断系统 将被替换为 **基础型能源诊断系统**
* 标注发电器改装型：诊断系统 将被替换为 **基础型能源诊断系统**
* D型能源核心增强改进型：诊断系统 将被替换为 **紧凑型能源诊断系统 MKI**
* 局部能源设备管理器：诊断系统 I 将被替换为 **紧凑型能源诊断系统 MKI**
* 贝它型反应堆控制：诊断系统 I 将被替换为 **紧凑型能源诊断系统 MKI**
* 工业电容回充器 将被替换为 **基础型电容回充器**
* 二级并联电容器 将被替换为 **基础型电容回充器**
* F—a10缓冲电容再生器 将被替换为 **基础型电容回充器**
* AGM电容充电器阵列 将被替换为 **基础型电容回充器**
* 巴顿反应堆电容回充器 I 将被替换为 **共晶紧凑型电容回充器**
* 固定并联电容 I 将被替换为 **共晶紧凑型电容回充器**
* F—b10例行电容再生器 将被替换为 **共晶紧凑型电容回充器**
* 阿尔法反应堆控制：电容能源继电器 将被替换为 **基础电容能源继电器**
* 标注发电器改装型：电容能源继电器 将被替换为 **基础电容能源继电器**
* 有限能源设备管理器：电容能源继电器 将被替换为 **基础电容能源继电器**
* E型能源核心增强改进型：电容能源继电器 将被替换为 **基础电容能源继电器**
* 局部能源设备管理器：电容能源继电器 I 将被替换为 **抑制型电容能源继电器 D型**
* 贝它型反应堆控制：电容能源继电器 I 将被替换为 **紧凑型电容能源继电器 MKI**

**舰船**

* 对侦察舰进行了平衡性调整
* 战斗侦察舰将不再被定向扫描器探测到

具体调整如下。括号内的数值（+/-）为与之前版本的对比结果

**朝圣级**

特有加成：

* 诱导力场发生器激活装备所消耗的液态臭氧数量降低80%
* 诱导力场发生器运转时间减少50%
* 可以装备隐秘行动隐形装置和隐秘诱导力场发生器
* 隐形装置重启延时降到5秒

艾玛巡洋舰加成：

* 索敌扰断器强度提高7.5%
* 无人机伤害和HP提高10%

侦查舰加成：

* 能量吸掠装置和能量中和器的传输距离增加20%，能量吸掠装置和能量中和器的强度提高10%（之前为20%）
* 隐形装置的CPU需求降低20%

* 槽位分布：4高槽，5中槽，5低槽，3炮台
* 装配：1000 PWG(+50)，370 CPU(+20)
* 防御（护盾/装甲/结构）：850(+62) / 1800 / 1050(+178)
* 电容（总量/过量电容回充速度）： 1450(+190) / 4.39/s (+.75)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：198(+34) / .61(-.1) / 9.61s(-1.57s)
* 无人机（带宽/挂舱容量）：50 / 150
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：104km / 237 / 8(+1)
* 感应强度：雷达26(+2)点
* 信号半径：150(-6)

**诅咒级**

特有加成：

* 不能被定向扫描器探测到

艾玛巡洋舰加成：

* 索敌扰断器效果提高7.5%
* 无人机伤害和HP提高10%

侦查舰加成：

* 能量吸掠装置和能量中和器传输范围增加40%
* 能量吸掠装置和能量中和器的传输量提高20%

* 槽位分布：5高槽，6中槽，4低槽，2炮台，4发射器
* 装配：900 PWG, 380 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：1210(-187) / 1650 / 1075(+203)
* 电容（总量/过量电容回充速度）：1470(+220) / 4.46/s (+.83)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：205(+30) / .61(-.04) / 9.99s(-.66s)
* 无人机（带宽/挂舱容量）：50 / 150
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：130km / 281 / 10
* 感应强度：雷达28点
* 信号半径：145(-5)

**战隼级**

特有加成：

* 诱导力场发生器激活装备所消耗的液态臭氧数量降低80%
* 诱导力场发生器运转时间减少50%
* 可以装备隐秘行动隐形装置和隐秘诱导力场发生器
* 隐形装置重启延时降到5秒

加达里巡洋舰加成：

* 中型混合炮台伤害提高5%
* ECM目标干扰装备启动消耗减少10%

侦查舰加成：

* ECM目标干扰强度提高30%
* 隐形装置的CPU需求降低20%

* 槽位分布：4高槽，7中槽，3低槽，3炮台，1发射器
* 装配：700 PWG, 500 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：1750(+147) / 940(-16) / 945(+204)
* 电容（总量/过量电容回充速度）：1190(+96.25) / 3.7/s (+.52)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：192(+23) / .64(+.09) / 10.85s(+1.67s)
* 无人机（带宽/挂舱容量）：10 / 10
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：120km / 220 / 8(+1)
* 感应器强度：引力28点
* 信号半径：180

**白嘴鸦级**

特有加成：

* 不能被定向扫描器探测到

加达里巡洋舰加成：

* 动能导弹伤害提高7.5%（之前为重型导弹发射器和重型攻击导弹发射器射速提高5%）
* ECM目标干扰装备启动消耗减少10%

侦查舰加成：

* ECM目标干扰强度提高30%
* 重型导弹和重型攻击导弹的最大速度提高10%

* 槽位分布：5高槽，7中槽，3低槽，2炮台，5发射器
* 装配：680 PWG(+80), 600 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：2050(+262) / 965(+9) / 960(+359)
* 电容（总量/过量电容回充速度）：1250(+187) / 3.93/s(+.83)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：194(+24) / .61 / 10.76s(-.04s)
* 无人机（带宽/挂舱容量）：25 / 25
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：150km / 259 / 10
* 感应器强度：引力32点
* 信号半径：170(-3)

**埃拉兹级**

特有加成：

* 诱导力场发生器激活装备所消耗的液态臭氧数量降低80%
* 诱导力场发生器运转时间减少50%
* 可以装备隐秘行动隐形装置和隐秘诱导力场发生器
* 隐形装置重启延时降到5秒

盖伦特巡洋舰加成：

* 中型混合炮台伤害提高5%
* 远程感应抑阻器效果提高7.5%

侦查舰加成：

* 跃迁扰频器和跃迁扰断器有效距离增加20%
* 隐形装置的CPU需求降低20%

* 槽位分布：4高槽，6中槽，4低槽，3炮台，1发射器
* 装配：750 PWG, 420 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：1180(+55) / 1430(+136) / 1080(+208)
* 电容（总量/过量电容回充速度）：1290(+133) / 3.98/s(+.61)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：207(+27) / .59(-.04) / 9.53s(-.74)
* 无人机（带宽/挂舱容量）：40 / 40
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：112km / 231 / 8(+1)
* 感应强度：磁力26点
* 信号半径：155(-7)

**拉克希斯级**

特有加成：

* 不能被定向扫描器探测到

盖伦特巡洋舰加成：

* 中型混合炮台跟踪速度提高10%（之前为中型混合炮台伤害加成）
* 远程感应抑阻器效果提高7.5%

侦查舰加成：

* 跃迁扰频器和跃迁扰断器有效距离增加20%
* 中型混合炮台最佳射程增加10%（之前为导弹发射器射速加成）

* 槽位分布：4高槽(-1)，7中槽，4低槽(+1)，4炮台(+1)，1发射器
* 装配：850(+50) PWG, 450 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：1350(+225) / 1500(+94) / 1120(+248)
* 电容（总量/过量电容回充速度）：1315(+190) / 4.07/s(+.79)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：220(+29) / .56(-.04) / 9.37s(-.74)
* 无人机（带宽/挂舱容量）：50(+10) / 50(+10)
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：140km / 270 / 10
* 感应强度：磁力30点
* 信号半径：150(-5)

**长剑级**

特有加成：

* 诱导力场发生器激活装备所消耗的液态臭氧数量降低80%
* 诱导力场发生器运转时间减少50%
* 可以装备隐秘行动隐形装置和隐秘诱导力场发生器
* 隐形装置重启延时降到5秒

米玛塔尔巡洋舰加成：

* 导弹伤害提高10%（之前为中型射弹炮台射速加成）
* 目标标记装置效果提高10%

侦查舰加成：

* 停滞缠绕光束最佳射程增加60%
* 隐形装置的CPU需求降低20%

* 槽位分布：4高槽，6中槽，4低槽，1炮台，3发射器(+2)
* 装配：750 PWG, 450 CPU(+30)
* 防御（护盾/装甲/结构）：1480(+158) / 1075(+6) / 850(-22)
* 电容（总量/过量电容回充速度）：1180(+86) / 3.56/s(+.38)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：230(+38) / .59 / 9.03s
* 无人机（带宽/挂舱容量）：40 / 40
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：100km / 242 / 8(+1)
* 感应强度：光雷达24点
* 信号半径：125(-7)

**休津级**

特有加成：

* 不能被定向扫描器探测到

米玛塔尔巡洋舰加成：

* 中型射弹炮台射速提高5%
* 目标标记装置效果提高10%

侦查舰加成：

* 停滞缠绕光束最佳射程增加60%
* 中型射弹炮台伤害提高5%（之前为5%导弹发射器射速加成）

* 槽位分布：5高槽(-1), 6中槽, 4低槽(+1); 4炮台(+1), 1发射器(-2)
* 装配：750 PWG, 400 CPU
* 防御（护盾/装甲/结构）：1550(+228) / 1250(+69) / 875(+3)
* 电容（总量/过量电容回充速度）：1210(+147) / 3.66/s(+.57)
* 机动性（最大速度/灵活性/船头朝向时间）：240(+31) / .57 / 9.13s
* 无人机（带宽/挂舱容量）：40 / 40
* 锁定系统（最大锁定距离/扫描分辨率/目标锁定数上限）：125km / 303 / 10
* 感应强度：光雷达28点
* 信号半径：120(-7)

**建筑和可部署建筑**

* 逆向工程实验室的储藏容量由8850m³增加至25000m³
* 移动式牵引装置和移动式仓库现在有了“拾取全部”的选项。

**用户界面**

* 现在在星图、舰船识别系统、商城和行星模式等全屏模式下，按ESC键将默认为关闭该模式，而不是打开菜单。
* 通知：击杀报告的链接现在可以由通知历史或弹出窗口拖曳至文字栏中了。
* 新的星图： 为虫洞星系添加了单独的视图
* 新的星图： 除了在全屏模式下之外，面板的标题将按全尺寸显示
* 新的星图： 添加了搜索功能
* 新的星图： 添加了聚焦当前地点的按钮
* 新的星图： 更改了自动导航跳跃路线的外观
* 新的星图： 为星体添加了鼠标悬停信息
* 新的星图： 修改了分组模式的动画效果
* 新的星图：按住鼠标右键不会再产生晃动了。从现在起，玩家可以点击使星系居中，这样提高了星图导航的效率。

**游戏修复**

**游戏内容**

* 现在在高安全星系非法攻击移动式扫描抑制装置或移动式微型跳跃装置将只会触发嫌疑犯倒计时而不是犯罪倒计时了。
* 为防止玩家通过频繁收放铁骑来获得优势，降低了铁骑轰炸机和铁骑舰载机的扫描分辨率。

**图形**

* 修复了灾难级海军型以低细节层次显示时的一处裂缝。
* 添加了娜迦级船体缺失的动画效果。
* 异常空间中“小行星工厂”的模型现在能正确显示了。
* 对勒维亚坦级引擎效果的显示位置进行了调整。
* 修复了即将坍塌的虫洞中舰船不显示的问题。

**PVE**

* 重命名了许多任务建筑。
* 现在击毁“羊群里的一匹狼”任务空间里的母星主反应堆，力场会正常消失了。
* 修复了多个任务中的语法和拼写错误。
* 修正了“未授权的军队”的任务描述中提到的拾取物品。

**用户界面**

* 在人物表单中为奖章添加了长篇幅文字的渐隐效果
* 修复了姐妹会史诗剧情任务中NPC的名字
* 修复了舰队窗口中舰队广播接收者图标对齐的问题
* 修复了无人机编组按字母排序的问题
* 修复了空间站服务图标不正确显示的问题
* 修复了在从剪贴板导入装配方案时，装配窗口中出现空槽位的问题。
* 修复了在人物表单中，击杀权不正常滚动或显示的问题。
* 修复了比较工具中数值排序的问题
* 修复了技能训练队列窗口中文字重叠的问题
* 修复了快递合同的目的地栏中搜索按钮的布局问题
* 修复了黑色无人机货柜的环状菜单问题
* 修复了日历的最近更新栏中文字剪切的问题
* 修复了有时文字超出击杀报告窗口的问题
* 修复了停止跃迁时环状菜单不响应的问题
* 解决了俄洛巴斯级舰船描述中文字风格的一致性问题
* 为解决总览中速度栏对齐的问题，将速度单位移至标题栏
* 修复了在工业窗口中，“所需技能”的提示信息被其它窗口元素遮挡的问题。
* 修复了总览中无法正确显示拥有击杀权或赏金的飞行员的图标的问题
* 通知：修复了在展开通知历史窗口时文字不正常显示的问题
* 通知：现在设定按照字母顺序正常排列了
* 新的星图：修复了不正确显示“你在这里”和基地星系标识的问题
* 新的星图：修复了在场景切换时调整星图大小出现的异常问题
* 新的星图：修复了一些停靠在站内时星图的镜头问题
* 新的星图：修复了一些星系名被星域标签遮挡的问题
* 新的星图：修复了颜色编码下拉菜单尺寸不足以显示所有选项的问题
* 现在将扫描结果保存为地点时保存所有细节信息，而不是仅仅保存信号ID了。
* 修复了一个对军团成员进行移除或编辑操作的问题
* 保存的装配方案现在不会再显示你需要满足装配改装件的技能要求了
* 现在玩家通过人物与地点搜索退休的代理人时，不会再出现开始对话的按钮了。
* 修复了装配窗口中展开/收缩按钮的提示信息的问题
* 修复了在取消重新购买舰船保险时进度条上显示的文字信息的问题

**Proteus 1.1更新说明**

**游戏修复**

**游戏内容**

* 修复了NPC对目标威胁评估错误导致行为不正常以及无视无人机的问题。

**用户界面**

* 修复了鼠标悬停在通知栏边缘时鼠标指针行为不正常的问题。
* 在侦查舰的“特点”标签栏中添加了缺失的图标。
* 修复了白嘴鸦级和长剑级的加成描述文字。

**Proteus 1.2更新说明**

**游戏调整**

**用户界面**

* 新星图：对数据呈现做了多处调整。
* 新星图：星系、星域和星座的名字可以被拖到聊天栏里了。
* 重新设计了弹出的提示信息，使其与新界面设计风格相符。

修正了多处文字翻译的问题。

修正了一些游戏缺陷，让EVE成为一个更美好的世界。